



认知无线网络中基于联盟博弈的频谱感知算法研究

XX, a click to unlimited possibilities

目录 / 目录

01

点击此处添加
目录标题

02

联盟博弈的基本
概念

03

频的

04

05

06

01 添加章节标题

02 联盟博弈的基本概念

联盟博弈的定义和特点

定义：联盟博弈是指多个参与者通过合作或竞争来达到共同目标。

特点：联盟博弈具有合作性、竞争性和动态性等特点。

合作性：参与者之间可以形成联盟，共同对抗其他参与者。

竞争性：参与者之间也存在竞争关系，需要争取自身利益最大化。

联盟博弈在频谱感知中的应用

- 联盟博弈：一种解决资源分配问题的策略
- 频谱感知：无线网络中识别空闲频段的技术
- 应用：联盟博弈可以用于频谱感知中的资源分配

03

频谱感知算法的研究 状

频谱感知算法的分类

基于能量检测的频谱
感知算法

基于特征检测的频谱
感知算法

基于机
感知算

基于博弈论的频谱感

基于联合检测的频谱

基于多

现有频谱感知算法的优缺点

缺点：容易受到噪声和干扰的影响，导致误检测

优点：能够适应动态变化的无线环境，提高频谱感知的准确性

优点：能够快速检测到空闲频谱，提高频谱利用率



04

基于联盟博弈的频谱 知识算法设计

算法设计的基本思路

联盟博弈理论：基于联盟博弈理论，设计频谱感知算法

频谱感知：通过频谱感知技术，获取无线网络中的频谱信息

联盟形成：根据频谱感知结果，形成联盟，共同使用频谱资源

频谱分配：根据联盟博弈理论，进行频谱资源的分配和优化

算法的实现过程

联盟博弈模型的建立：确定参与方、策略集、收益函数等

频谱感知算法的设计：包括感知策略、决策策略等

联盟博弈求解：使用博弈论中的纳什均衡等方法求解

算法的复杂度分析

时间复杂度: $O(n^2)$

空间复杂度: $O(n)$

计算复杂度: 需要计算联盟博弈的纳什均衡

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/987162011152006062>