

网络服务器配置与管理

项目八

项目准备：

本项目共使用 3 台计算机，一台使用 “Wserver” 服务器，IP 地址为 “192.168.0.8”，子网掩码为 “255.255.255.0”，网关仍是 “192.168.0.250”。第二台为 “Dserver” 服务器（192.168.0.2）的域控制器并处于开机状态，第三台为客户端计算机。

如果是在公网，必须申请一个公网的 IP，保证连接到 Internet 的用户能够连接此 IP 地址。也要保证域名是正式申请的域名。此时的客户机就可以是任何连接到 Internet 的计算机了。

学习目标：

本项目就是通过安装 FTP 服务器并配置默认站点，新建与配置 FTP 站点，安装并配置 FTP 客户端软件等 3 个任务使读者初步掌握 FTP 服务器的配置方法，以及在客户端如何使用 FTP 客户端软件上传、下载文件资料。

一、 填空题

1. FTP服务是 IIS 服务中的一个重要组成部分，主要用于 和 之间的文件传输。
2. FTP是 协议组中的协议之一；该协议是 的基础，它由一系列规格说明文档组成，目标是条文件的 。
3. FTP就是完成两台计算机之间的拷贝，从远程计算机拷贝文件至自己的计算机上，称之为 文件；若将文件从自己计算机中拷贝至远程计算机上，则称之为 。
4. 在 TCP/IP 协议中，FTP标准命令 TCP端口号为 ，Port 方式数据端口为 。
5. FTP支持两种工作方式，一种是 PORT方式即 ；另一种是 PASV方式即 。
6. 很多防火墙在设置时都是不允许接受外部发起的连接，所以许多位于防火墙后或内网的 FTP服务器不支持 模式，因为客户端无法穿过防火墙打开 FT P 服务器的 。
7. 一个 FTP服务器可以建立很多 FTP站点，并通过 、 等不同的设置，使得一些用户可以修改、上传文件到服务器，也可以通过 、 等更方便简洁的使用 FTP服务。
8. 必须在创建 FTP站点时就决定是否要启用 功能，因为 FTP站点创建完成后就不能更改了。
9. FTP文件服务器的访问一般采用两种方法，即利用 和利用 。

二、 选择题

1. IIS 不允许选用以下哪种模式来创建 FTP站点（ ）
A. 隔离用户 B. 不隔离用户
C. 用 DNS隔离用户 D. 用 Active Directory 隔离用户

三、 判断题

1. PASV方式在建立控制通道时和 Standard 模式类似，但建立连接后发送的不是 PASV命令，而是 PORT命令。（ ）
2. 很多防火墙在设置时允许接收外部发起的连接，所以许多位于防火墙后或内网的 FTP服务器支持 PASV模式。（ ）

3. 采用不隔离用户创建 FTP 站点时，他们都将直接被导向到同一个文件夹，即被导向到整个 FTP 站点的主目录。()
4. 采用隔离用户创建 FTP 站点时，必须在 FTP 站点的主目录下，不必为每一个用户创建一个专用的子文件夹。()
5. 采用 Active Directory 隔离用户创建 FTP 站点时，用户必须利用域用户账户连接此类型的 FTP 站点。()
6. 采用 Active Directory 隔离用户创建 FTP 站点时，当用户登录此 FTP 站点时，将自动被导向到该用户的主目录内，而且可以切换到其他用户的主目录。()

四、 简答题

1. IIS 允许的创建 FTP 站点的模式有哪些？
2. FTP 支持哪两种工作方式？
3. 一般使用哪两种方法访问 FTP 服务器？

项目九

项目准备：

本项目需要一台服务器，服务器名为“MServer”，其 IP 地址设置为“192.168.0.7”，子网掩码为“255.255.255.0”，网关为“192.168.0.250”。同时还需要从微软下载中心下载 Exchange Server 2007 软件以及相应的补丁程序。

学习目标：

本项目就是通过安装 Exchange Server 2007 SP3 邮件服务器、设置 Exchange Server 2007 SP3 邮件服务器及简单测试两个任务使读者初步掌握 Exchange Server 2007 SP3 邮件服务器的配制方法。

一、 填空题

1. 是 Internet 上最基本的网络通信工具，是 Internet 上最基本的服务之一。
2. 用户通过电子邮件不仅可以替代传统的纸质信件来实现文本信息传递，还可以进行各种 、 、 等的传递。
3. 电子邮件在发送和接收过程中，都要遵循 和协议，这两个协议确保了电子邮件在各种不同系统之间的传输。其中 SMTP协议负责 ， POP3则用于 。
4. 是一个较为专业的邮件服务器，而邮件服务器本身又是一个较费资源的服务器。
5. 是 Internet 信息访问协议的第 4 个版本，是用于从本地服务器上访问 的标准协议。
6. IMAP4是一个 协议，用户的电子邮件由 负责接收保存，可以通过浏览 来决定是否需要下载此信件。
7. 用户可以在服务器上 文件夹或邮箱， 的特定部分，该协议的端口号为 。
8. 和 都用来接收邮件，但两者在机制上却有所不同。用户在访问电子邮件时，使用将邮件保存在服务器上，用户可以将邮件下载到本地计算机上，不需要再与服务器发生交互。而 需要持续访问服务器，可以把 看成一个远程文件服务器，而 则是一个存储转发服务器。
9. 在“Exchange 控制台”中，展开“组织设置”，选择“集线器传输”，会看到中间对象显示框中有一个“默认”的 ，在“域”下有 号，表示设置完成。

二、 选择题

1. 下列与电子邮件的发送和接收无关的协议是（ ）
A. SMTP B. FTP C. POP3 D. IMAP4
2. 下列用于邮件的接收的是（ ）
A. SMTP B. FTP C. POP3 D. IMAP4
3. 下列用于邮件的发送的是（ ）
A. SMTP B. FTP C. POP3 D. IMAP4
4. 下列用于从本地服务器上访问电子邮件的标准协议的是（ ）
A. SMTP B. FTP C. POP3 D. IMAP4
5. IMAP4协议的端口号为（ ）

A. 25 B. 53 C. 80 D. 143

三、 判断题

1. POP和 IMAP协议都是用来接收邮件的,因此,两者在机制上是相同的。()
2. 在用户访问电子邮件时,使用 POP协议使邮件保存在服务器上,用户可以将邮件下载到本地计算机上,且需要与服务器发生交互。 ()
3. IMAP不需要持续访问服务器。 ()
4. POP是一个存储转发服务器。 ()

四、 简答题

1. 在服务器上安装 Exchange Server 2007 SP3所需要的准备软件、服务有哪些? 其功能是什么?

2. 简述 POP和 IMAP协议的工作机制。

3. 电子邮件的发送和接收涉及到的协议有哪些？

4. 什么是 IMAP4协议？

项目十

项目准备：

硬件方面：需要计算机 3 台，Windows Server 2008 Web 服务器与域控制器合用一台，IP 地址为“192.168.0.2”，子网掩码为“255.255.255.0”；第二台为 WindowsServer 2008 服务器准备安装流媒体服务器，IP 地址为“192.168.0.10”，子网掩码为“255.255.255.0”；第三台为客户机，用于测试流媒体 2 服务器。

软件方面：由于 WMS 不是 Windows Server 2008 系统默认的软件，需要从微软下载中心下载流媒体服务器插件包，X86 系列的计算机文件名为“Windows6.0-KB934518-X86-Server.msu”和流媒体管理工具文件名为“Windows6.0-KB934518-X86-Admin.exe”。如果是 64 位的计算机需要下载 64 位的插件。

学习目标：

本项目是通过架设 Windows Media Services 流媒体服务器，使读者初步掌握流媒体服务器的架设方法。

一、 填空题

1. 视频点播和音频点播功能的实现，则必须依靠。
2. 是指采用流式传输的方式在 Internet 播放的媒体格式，通常格式的文件必须安全下载到本地硬盘后，才能正常打开和运行。
3. 是通过将视频文件经过特殊的压缩方式分成一个个的小数据包，由 向用户计算机连续、实时传送，用户不需要将整个视频文件完全按下载后才能观看，只需经过短暂的缓冲就可以给观看这部分已经下载的视频文件。
4. 常见的流媒体文件格式有： 、 、 、 、 、 、 、 、 等。
5. 是微软用于在企业 Intranet 和 Internet 上发布数字媒体内容的平台，通过用户可以便捷的架构媒体服务器，实现 点播播放等功能。
6. Windows Server 2003 下的 WMS9.0功能已经非常强大，具有支持新的流媒体架构，支持 、 等多种协议，支持 和 等特性。
7. WMS的应用环境非常广泛，在企业内部应用环境中，可以实现 、 、 等。在商业应用中，可以用来发布 、 、 、 等。
8. 是由 RealNetworks 和 Netspace 共同提出的，该协议定义了 应用程序如何有效的通过 IP 网络传送多媒体数据。
9. RTSP 在体系结构上位于 和之上，它使用 TCP或 RTP完成数据传输，使用 端口。
10. HTTP 与 RTSP相比，HTTP传送 。而 RTP传送的是 。
11. 由客户机发出，服务器作出响应；使用 时，客户机和服务器都可以发出请求，即 可以是 。
12. Windows Media Services 主要使用的三种协议，即 、 、 。
13. 是微软的专有流式媒体协议，用于访问 Windows Media 发布点上的单播内容，该协议绑定 端口和 端口。
14. 是实时流式传输协议，以 传播数据流，它绑定到 端口。
15. Windows Media Services 也支持 HTTP协议，可以通过 HTTP协议将 ， http 协议经常使用 端口。
16. 是客户端与服务器之间的主动连接。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/996004224044010231>