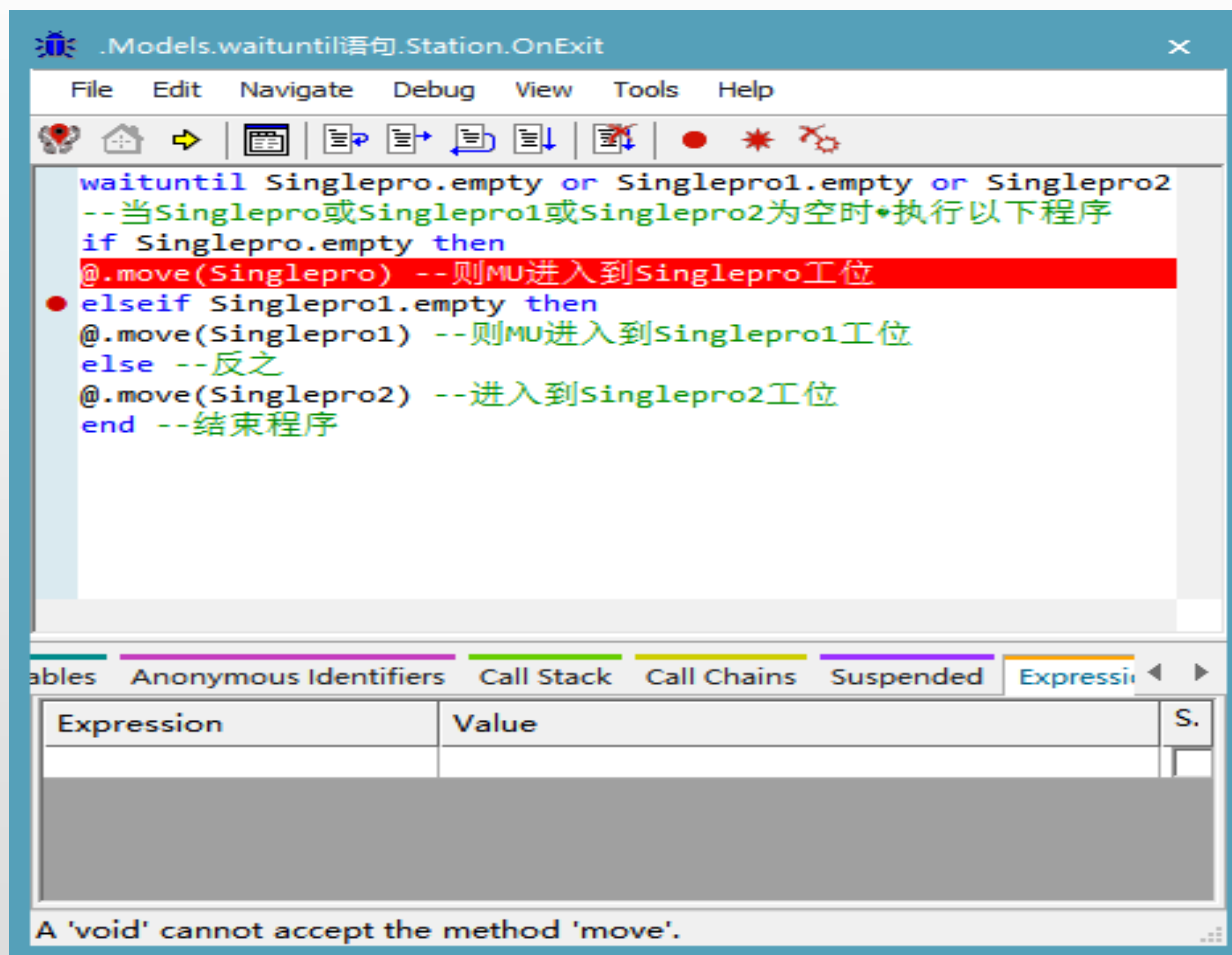


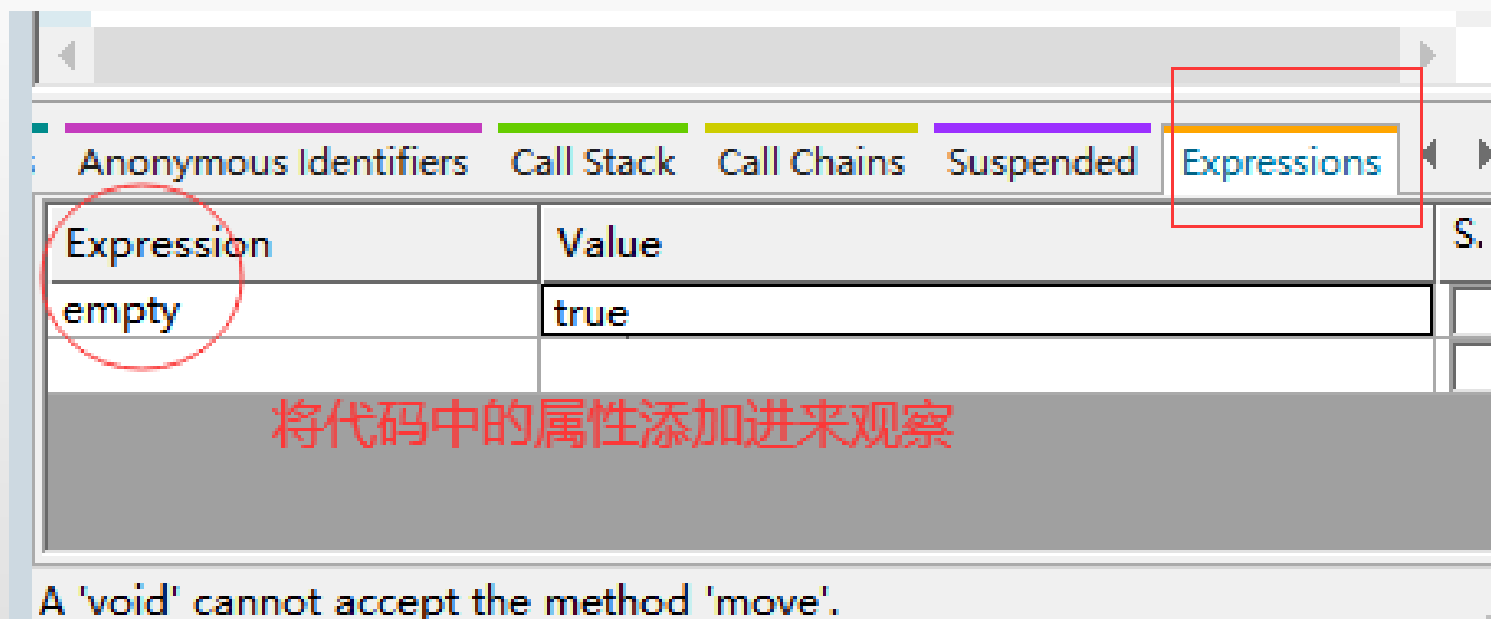
设置断点

- 设置断点后可以在method执行过程一步一步执行程序，观察结果。
- 设置断点的步骤：
 - 1、将光标放置在要放置断点的那一行。
 - 2、按F9。
- 当原始代码执行到这一行时，Plant
- Simulation会打开调试视窗，点击工具
- 条上的继续按钮，则会继续执行程序。



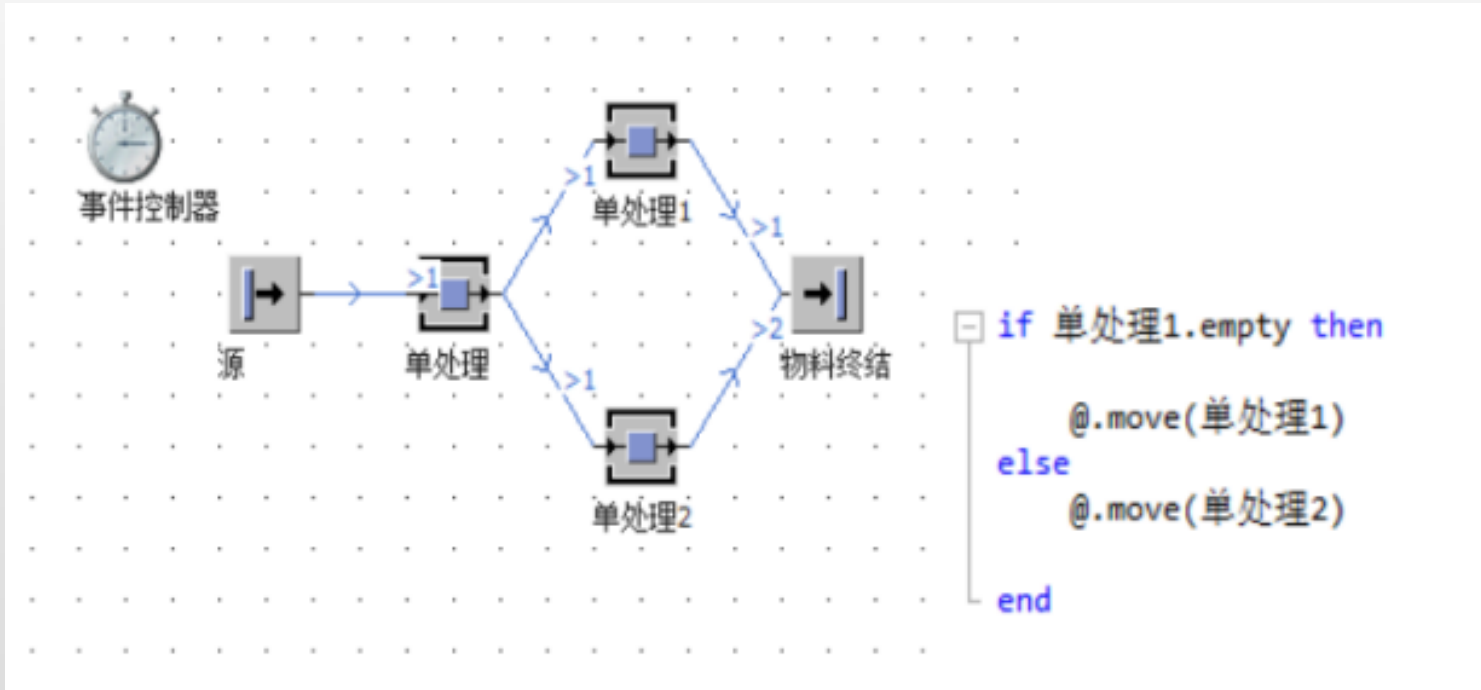
Method调试器

- 也可以将Merhod中的属性语句添加进Expression表达式来观察其值的变化。利用中断点（F9）和逐步运行（F10），我们可以调试追踪一个属性值的具体变化。



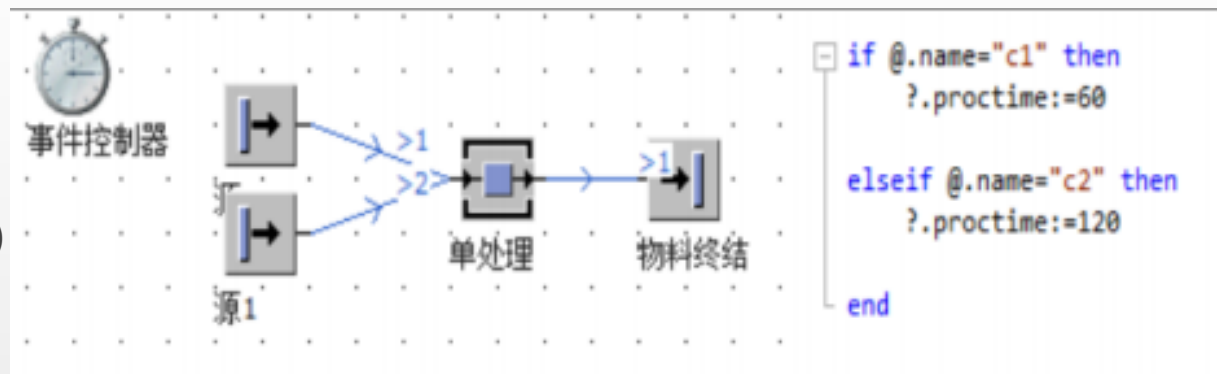
匿名标识符

- 在Plant Simulation中，物件的路径是唯一的，故可以使用一些简化的标示符来代替一些物件。
- MU——@：
- 在Method中，可以用@表示物流对象上的MU，例如在单处理的出口位置写入以下程序，当单处理工位处理完MU后判断单处理1是否为空，如果为空则MU进入单处理1工位中，反之进入单处理2工位。



匿名标识符

- 触发Method自己—self:
- 这个简化标示符self会返回当前method的路径。
- self: 返回method的路径和名称。（绝对路径）
- self.name: 只返回method的名称。（相对路径）
- 物件的简化标示符——? :



- 这个简化标示符? 表示调用Method的物流对象。如图在的单处理入口位
- 置写入右边的程序，复制MU文件夹的实体两次分别命名为c1和c2，编辑源与源1生
- 成的物料分别为c1和c2，源代码的? 表示为单处理工位，当MU的名字为c1时，单
- 处理的处理时间为60秒；反之名字为c2时，处理时间为120秒。

匿名标识符

- 框架——current:

current这个简化标示符返回的是这个method所在的Frame。

- 框架的位置——location(简写符号“~”):

location返回的是这个method所在的Frame的上一层。

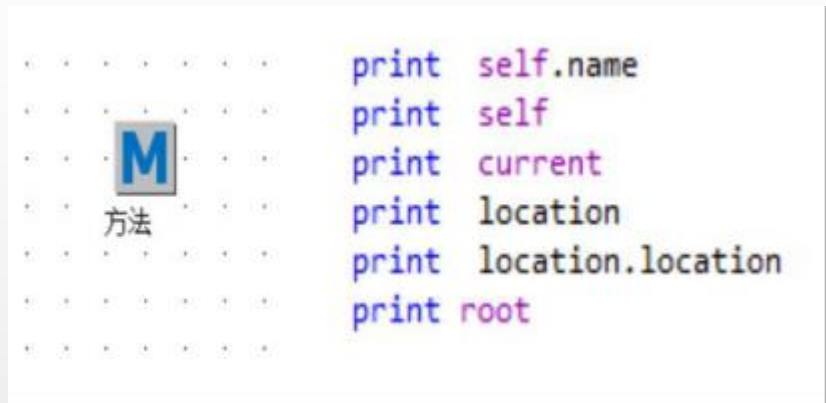
- 触发最顶层的框架——root:

这个简化标示符root返回**最顶层的Frame**的绝对路径，例子：

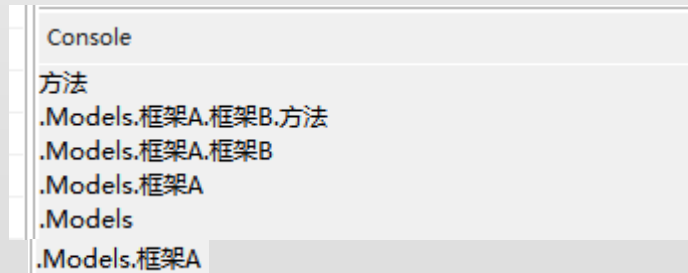
在模型文件夹添加两个框架分别命名为框架A和框架B

在框架B中添加一个方法（method），并写入以下代码

打开框架A，把框架B拖进来双击进入框架B中，在调试器中单步运行代码，并打开窗口中的控制台观察变化。



运行结果：



method触发的时间调度

- 在模型中，每一个事件都发生在一个准确的时间，可以用来触发一个method，**通过修改拖入到模型中的方法名称**，得到相应的method。
- 在事件控制器中点击相应的按钮，会触发下面相应的method：



- ①当您在事件控制器中单击重置仿真时，Plant Simulation将调用模型中名为**Reset**的所有方法。



- ②当重置模型后，点击开始仿真要执行的第一个事件总是Init事件，Plant将执行当前模拟模型中命名为**Init**的所有方法。Init Method可以初始化模型,例如设置变量的值,把MU放到物流对象里等。



- ③在一次模拟运行的最后，Plant Simulation会在模拟结束后触发所有名称为**EndSim**的方法。（当所有有用表格列举的模拟事件都发生后，或者到达事件控制器中设定的结束时间时，会触发该method）

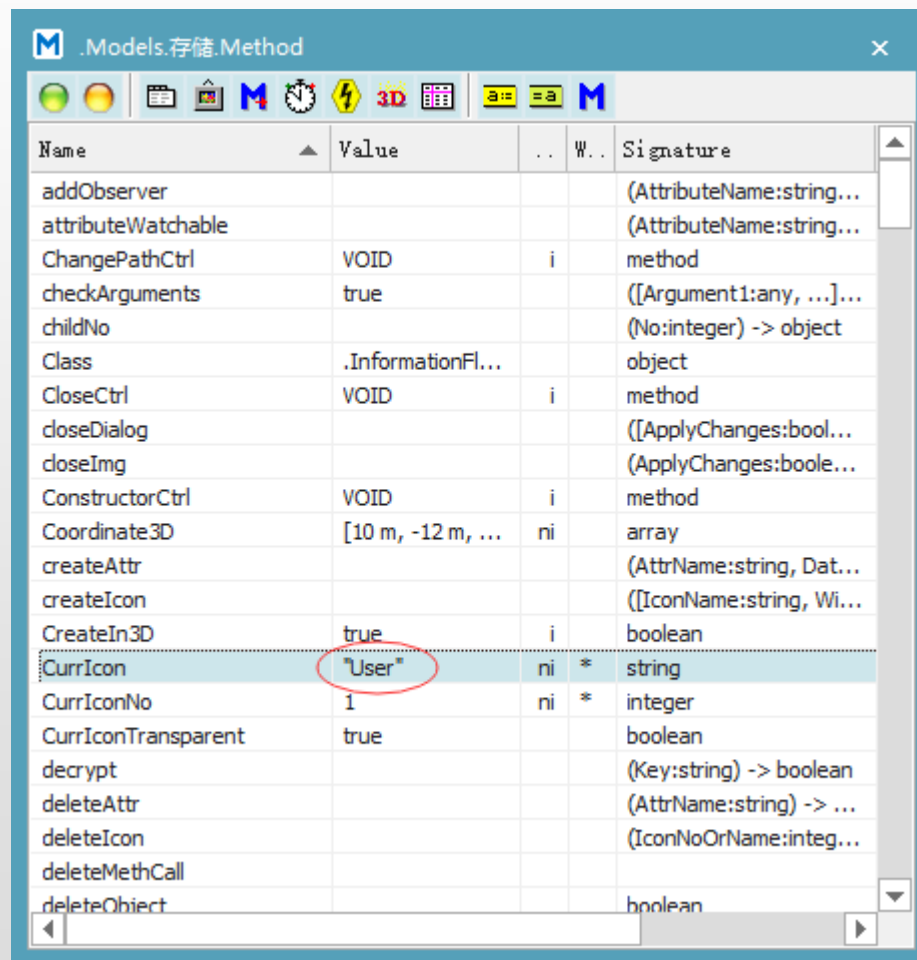
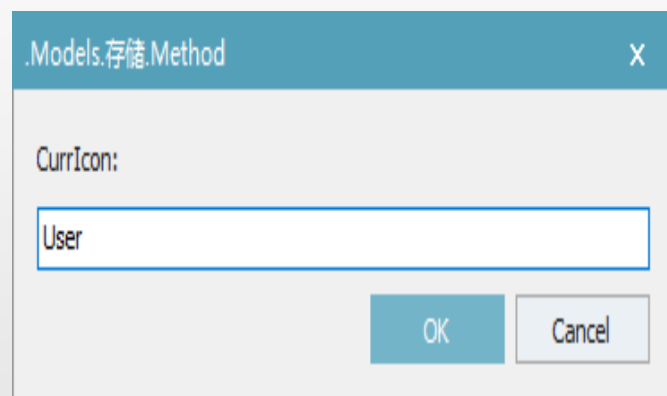
其他情况下的Method

- Default: 默认的方法
- ExitCtrl: 出口控制的方法
- EntranceCtrl: 入口控制的方法
- Error: 错误的方法
- User :用户自定义方法
- Interface :界面接口的方法
- Dialog:对话框的方法

	Default: the icon used in the class library.
	ExitCtrl: an exit control.
	EntranceCtrl: an entrance control.
	Error: a method with errors.
	User
	Interface
	Dialog

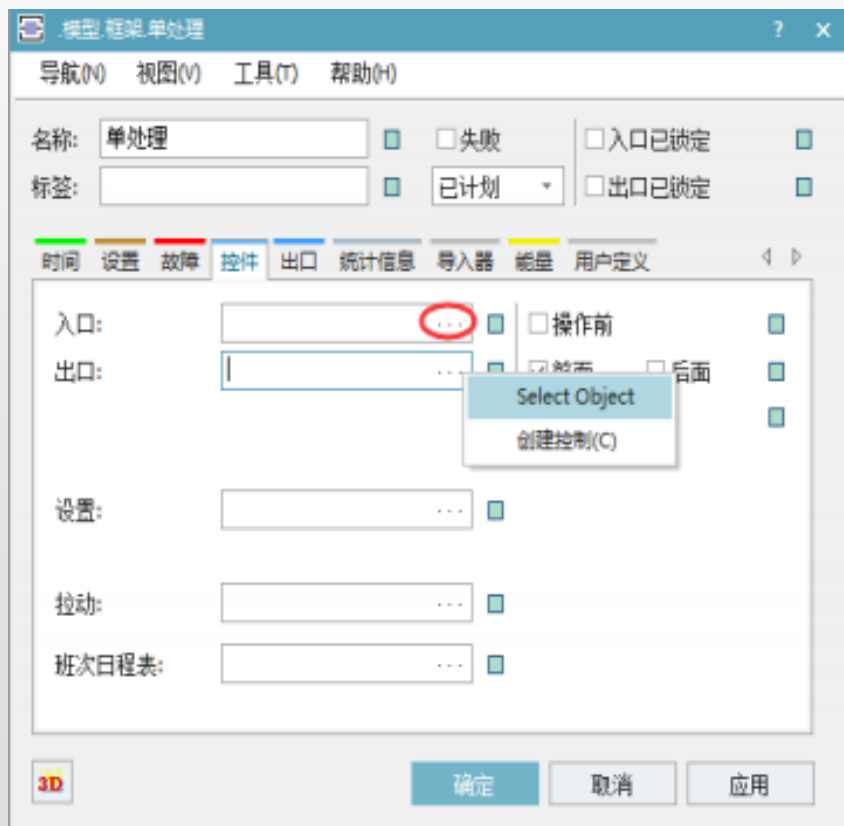
其他情况下的Method

- 可按F8打开属性和方法，找到CurrIcon一栏，在此改变方法的图标。



入口和出口控制

- 你可以编写一个method来控制每一个物料流对象的入口和出口策略。同时，你也可以在入口处和出口处设置一个**控制**来观察。你可以给每个控制添加一个method。当MU进入或者退出时，会触发这个method。右键点击出入口所示位置可为出入口选择一个method进行控制或者创建一个新的method进行控制。

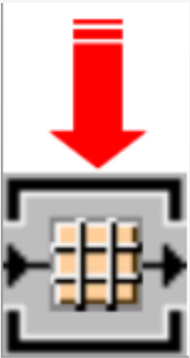


工位的控件标签页

- 工位的入口控制：

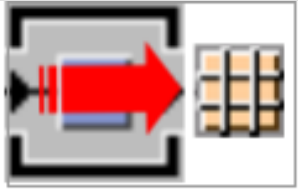
- 勾选**操作前**，当MU完全进入这个工位时，会触发这个Method，，这种情况不考虑MU的长度

-
-
-
-



- 工位的出口后触发控制：

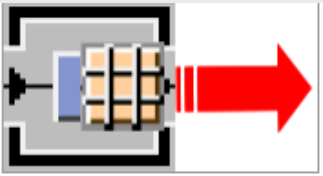
- 当MU退出一个物件后，触发这个出口后触发控制。此时， MU在下一个工位上。



工位的出口前触发控制：

当MU即将退出这个物件时，会触发这个method。此时， MU还位于这个物件上。**出口前触发控制有**

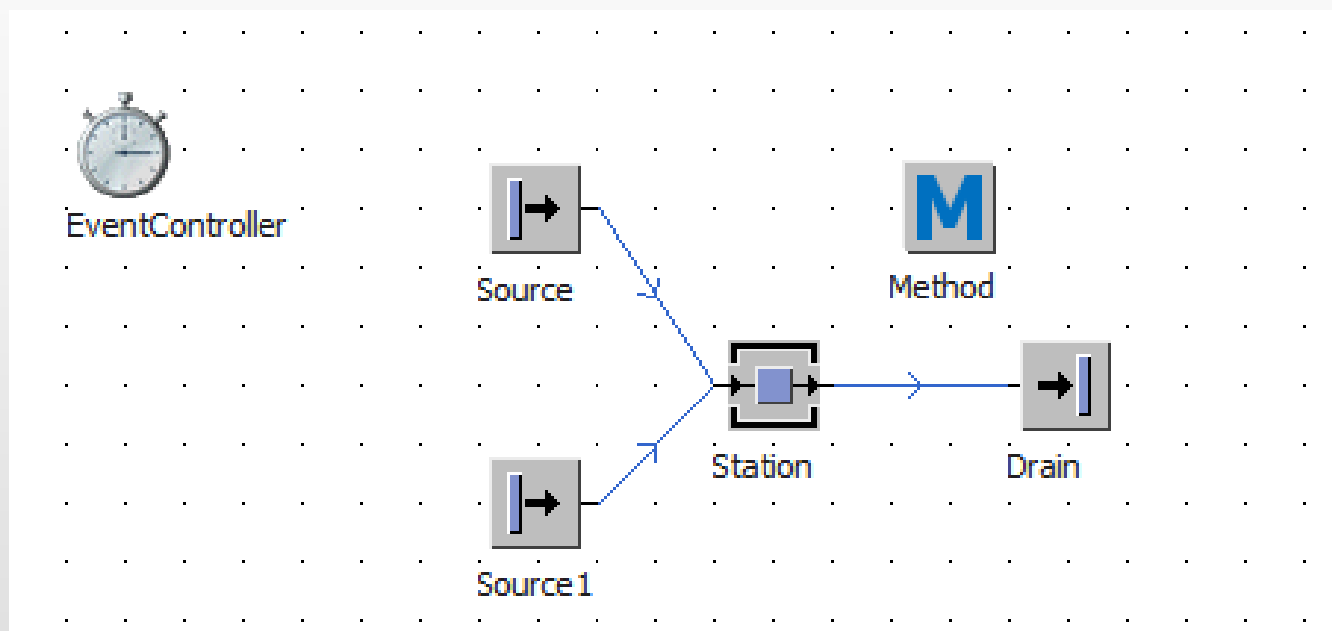
可能触发几次：当MU不能退出这个物件时，或者后续工位没有多余工位接收MU时（堵塞）。当堵塞解决以后， PlantSimulation会再次触发这个出口前触发控制



工位入口设置

- 如图建模，物料源的MU名称为Part1，物料源1的MU名称为Part2。station控件标签页入口选择method为控制，打开Method，写入如下代码。启动仿真，观察结果。

- **if @.name="Part1" then**
- **?proctime:=60**
- **elseif @.name="Part2" then**
- **?proctime:=120**
- **end**



传送带的控件标签页

传送带的入口前触发控制：

当一个MU即将进入传送带（包括传送带、轨道、转换器等面向长度的物料流对象），会触发这个入口前触发控制。当触发这个控制时，MU的前部刚刚进入这个物件。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/996105002030010034>